

Kennsluáætlun skólárið 2022-2023

Bekkur: 2.BS

Námsgrein: Hönnun og smíði

Námsmat: Leiðsagnarmat, símat, vinnubrögð og færni eru metin í ferli verkefnisins. Það skal tekið fram að nemendur fá líka að leika sér í tímum, þau eru börn og til að ná betri færni og vellíðan hjá nemendum er leikur góð lausn.

Haustönn skólaárið 2022-2023 Hópur 1, 2 og 3.

Tímabil	Markmið/yfirferð	Námsefni/Verkefni	Fj. kest.
22. – 26. ág. 26. göngudagur	Hópur 1. Verkefni 1. Farið yfir almennar reglur. Kennari fer yfir markmið í Hönnun og smíði og hvernig við ætlum að ná þeim. Minni á reglur sem gilda í kringum vélarnar. Nemendur þekki efnin sem þau eru að vinna með.	Förum yfir stofuna og minnum á það sem skiptir máli. Spilahaldari	2
29.ág.-2.sept. 29.ágúst starfsdagur	Nemendur fá efni sem kennari hefur sagað niður, fura eða þykkur krossviður. Skoðum verkefnið og hvaða verkfæri þarf að nota til að vinna verkefnið. Nemendur mega breyta löguninni á sagaða efninum. Þau þússa efnið mjög vel með sandpappír 80 og 100.	Spilahaldari	2
5. – 9. sept.	Kennari fræsir línur langsum í efnið svo hægt sé að raða spilum í þær. Nemendur mála og skreyta spilahaldarann.	Spilahaldari	2
12.-16. sept.	Loks er spilahaldainn orðin þurr. Nemendur þurfa oftast að hreinsa fræsuðu línurnar vel þar sem málning fer ofan í þegar þau mála	Spilahaldari	2
19.-23.sept.	Hér gætu sumir átt eftir að klára eitthvað og þau hafa tíma til þess.	Spilahaldari	2
26.-30.sept.	Verkefni 2. Nemendur fá furukubba. Nú eiga þau að fá að nota nagla og hamar. Við skoðum verkefnið en það er mús. Þau byrja á að forma og þússa með grófum sandpappír, sumir vilja nota þjöl til að forma.	Mús	2

3.-7.okt. Heilsuvika	Þessi tími er notaður í að negla á bakið á músinni, það gengur misvel en þau gera sitt besta. Erfitt að halda um nagla og ætla sér að nota hamar til að hamra á rétt á naglann en þau eru dugleg.	Mús	2
10.- 14.okt. 11.okt. samskiptadagur	Nemendur klára músina í þessum tíma. Þau setja augu og mála veiðihár á músina.	Mús	2
17.-21.okt.	Nemndur halda áfram að vinna í verkefninu.	Mús	2
24.-28.okt. 24.-25.okt. vetrarfrí	Verkefni 3. Nemendur teikna andlit á sinn karl eða hvað sem er og klippa út. Þau þurfa að fá aðstoð við að áætla stærð verkefnisins því það gengur ekki að vera með of lítið andlit því það fer þvottaklemma sem nef á andlitið. Þau klippa út það sem þau teiknuðu.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
31.okt.- 4.nóv.	Nemendur fá efni og leggja teikninguna á og teikna á timbrið. Því næst festa þau í borð og byrja að saga.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
7.-11.nóv.	Þá er að þússa með 80 og 100 sandpappír. Þau mála og festa svo klemmu á nefið. Þau eru mjög vandvirk.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
14.-18.nóv.	Nemendur hafa tíma ef það er eitthvað sem þau eiga eftir að klára, eða jafnvel gera eitthvað frjálst.	Frjálst	2
21.-25.nóv	Hópur 2. Verkefni 1. Farið yfir almennar reglur. Kennari fer yfir markmið í Hönnun og smíði og hvernig við ætlum að ná þeim. Minni á reglur sem gilda í kringum vélarnar. Nemendur þekki efnin sem þau eru að vinna með.	Förum yfir stofuna og minnum á það sem skiptir máli. Spilahaldari	2
28.nóv-2.des	Nemendur fá efni sem kennari hefur sagað niður, fura eða þykkur krossviður. Skoðum verkefnið og hvaða verkfæri þarf að nota til að vinna verkefnið. Nemendur mega breyta löguninni á sagaða efninum. Þau þússa efnið mjög vel með sandpappír 80 og 100.	Spilahaldari	2
5.-9.des	Kennari fræsir línur langsum í efnið svo hægt sé að raða spilum í þær. Nemendur mála og skreyta spilahaldarann.	Spilahaldari	2
12-16.des	Loks er spilahaldainn orðin þurr. Nemendur þurfa oftast að hreinsa	Spilahaldari	2

	fræsuðu línurnar vel þar sem málning fer ofan í þegar þau mála		
19.- 23. des	Hér gætu sumir átt eftir að klára eitthvað og þau hafa tíma til þess.	Spilahaldari	2
26.-30.des	Jólafrí.		2
2-6.jan. 4.jan. vinna	Verkefni 2. Nemendur fá furukubba. Nú eiga þau að fá að nota nagla og hamar. Við skoðum verkefnið en það er mús. Þau byrja á að forma og pússa með grófum sandpappír, sumir vilja nota þjöl til að forma.	Mús	2
9.-13.jan	Þessi tími er notaður í að negla á bakið á músinni, það gengur misvel en þau gera sitt besta. Erfitt að halda um nagla og ætla sér að nota hamar til að hamra á rétt á naglann en þau eru dugleg.	Mús	2

Vorönn skólaárið 2022-2023

Tímabil	Markmið / yfirferð	Námsefni	Fj. kest.
16-20.jan	Nemendur klára músina í þessum tíma. Þau setja augu og mála veiðihár á músina.	Mús	2
23.-27.jan	Verkefni 3. Nemendur teikna andlit á sinn karl eða hvað sem er og klippa út. Þau þurfa að fá aðstoð við að áætla stærð verkefnisins því það gengur ekki að vera með of lítið andlit því það fer þvottaklemma sem nef á andlitið. Þau klippa út það sem þau teiknuðu.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
30.jan-3.feb.	Nemendur fá efni og leggja teikninguna á og teikna á timbrið. Því næst festa þau í borð og byrja að saga.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
6.-10.feb.	Þá er að pússa með 80 og 100 sandpappír. Þau mála og festa svo klemmu á nefið. Þau eru mjög vandvirk.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2

13.-17.feb.	Hópur 3. Verkefni 1. Farið yfir almennar reglur. Kennari fer yfir markmið í Hönnun og smíði og hvernig við ætlum að ná þeim. Minni á reglur sem gilda í kringum vélarnar. Nemendur þekki efnið sem þau eru að vinna með.	Förum yfir stofuna og minnum á það sem skiptir máli. Spilahaldari	2
20.-24.feb.	Nemendur fá efni sem kennari hefur sagað niður, fura eða þykkur krossviður. Skoðum verkefnið og hvaða verkfæri þarf að nota til að vinna verkefnið. Nemendur mega breyta löguninni á sagaða efninum. Þau þússa efnið mjög vel með sandpappír 80 og 100.	Spilahaldari	2
27.feb-3.mars.	Kennari fræsir línur langsum í efnið svo hægt sé að raða spilum í þær. Nemendur mála og skreyta spilahaldarann.	Spilahaldari	2
6.-10.mars. 6.mars vetrarfrí 7.mars starfsdagur	Loks er spilahaldainn orðin þurr. Nemendur þurfa oftast að hreinsa fræsuðu línurnar vel þar sem málning fer ofan í þegar þau mála	Spilahaldari	2
13.-17.mars.	Hér gætu sumir átt eftir að klára eitthvað og þau hafa tíma til þess.	Spilahaldari	2
20.-24.mars.	Verkefni 2. Nemendur fá furukubba. Nú eiga þau að fá að nota nagla og hamar. Við skoðum verkefnið en það er mús. Þau byrja á að forma og þússa með grófum sandpappír, sumir vilja nota þjöl til að forma.	Mús	2
27.-31.mars.	Þessi tími er notaður í að negla á bakið á músinni, það gengur misvel en þau gera sitt besta. Erfitt að halda um nagla og ætla sér að nota hamar til að hamra á rétt á naglann en þau eru dugleg.	Mús	2
3.-7.apríl.	Þáskafri		2
10.-14.apríl.	Nemendur klára músina í þessum tíma. Þau setja augu og mála veiðihár á músina.	Mús	2
17.-21.apríl.	Nemendur halda áfram að vinna í verkefninu.	Mús	2
24.-28.apríl.	Verkefni 3. Nemendur teikna andlit á sinn karl eða hvað sem er og klippa út. Þau þurfa að fá aðstoð við að áætla stærð verkefnisins því það gengur ekki að vera með of lítið andlit því það fer þvottaklemma sem nef á	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2

	andlitið. Þau klippa út það sem þau teiknuðu.		
1.-5.maí.	Nemendur fá efni og leggja teikninguna á og teikna á timbrið. Því næst festa þau í borð og byrja að saga.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
8.-12.maí.	Þá er að þússa með 80 og 100 sandpappír. Þau mála og festa svo klemmu á nefið. Þau eru mjög vandvirk.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
15.-19.maí.	Nemendur hafa tíma ef það er eitthvað sem þau eiga eftir að klára, eða jafnvel gera eitthvað frjálst.	Frjálst	2
22.-26.maí.	Leikur og annað skemmtilegt.	Frjálst	2
29.maí-2.júní	Starfsdagur		2

Dags. _____

Kennari

Stjórnandi