

Kennsluáætlun skólárið 2023-2024

Bekkur: 2.KI

Námsgrein: Hönnun og smíði

Námsmat: Leiðsagnarmat, símat, vinnubrögð og færni eru metin í ferli verkefnisins. Það skal tekið fram að nemendur fá líka að leika sér í tímum, þau eru börn og til að ná betri færni og vellíðan hjá nemendum er leikur góð lausn.

Það skal tekið fram að stundum eru verkefni ekki gerð í þeirri röð sem eru skrifuð hér, það þarf oft að breyta röð, fer eftir svo mörgu.

Haustönn skólaárið 2022-2023 Hópur 1, 2 og 3.

Tímabil	Markmið/yfirferð	Námsefni/Verkefni	Fj. kest.
22. – 25. ágúst	Hópur 1. Verkefni 1. Farið yfir almennar reglur. Kennari fer yfir markmið í Hönnun og smíði og hvernig við ætlum að ná þeim. Minni á reglur sem gilda í kringum vélarnar. Nemendur þekki efnin sem þau eru að vinna með.	Förum yfir stofuna og minnum á það sem skiptir máli. Spilahaldari	2
28.ágúst.-1.sept.	Nemendur fá efni sem kennari hefur sagað niður, fura eða þykkur krossviður. Skoðum verkefnið og hvaða verkfæri þarf að nota til að vinna verkefnið. Nemendur mega breyta löguninni á sagaða efninum. Þau þússa efnið mjög vel með sandpappír 80 og 100.	Spilahaldari	2
4. – 8. sept.	Kennari fræsir línur langsum í efnið svo hægt sé að raða spilum í þær. Nemendur mála og skreyta spilahaldarann.	Spilahaldari	2
11.-15. sept.	Loks er spilahaldainn orðin þurr. Nemendur þurfa oftast að hreinsa fræsuðu línurnar vel þar sem málning fer ofan í þegar þau mála	Spilahaldari	2
18.-22.sept.	Hér gætu sumir átt eftir að klára eitthvað og þau hafa tíma til þess.	Spilahaldari	2
25.-29.sept.	Verkefni 2. Nemendur fá furukubba. Nú eiga þau að fá að nota nagla og hamar. Við skoðum verkefnið en það er mús. Þau byrja á að forma og þússa með grófum	Mús	2

	sandpappír, sumir vilja nota þjöl til að forma.		
2.-6.okt.	Þessi tími er notaður í að negla á bakið á músinni, það gengur misvel en þau gera sitt besta. Erfitt að halda um nagla og ætla sér að nota hamar til að hamra á rétt á naglann en þau eru dugleg.	Mús	2
3.okt.	Nemendur klára músina í þessum tíma. Þau setja augu og mála veiðihár á músina.	Mús	2
9.-13.okt.	Nemndur halda áfram að vinna í verkefninu.	Mús	2
16.-20.okt.	Verkefni 3. Nemendur teikna andlit á sinn karl eða hvað sem er og klippa út. Þau þurfa að fá aðstoð við að áætla stærð verkefnisins því það gengur ekki að vera með of lítið andlit því það fer þvottaklemma sem nef á andlitið. Þau klippa út það sem þau teiknuðu.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
20.og 23.okt.	Nemendur fá efni og leggja teikninguna á og teikna á timbrið. Því næst festa þau í borð og byrja að saga.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
23.-27.okt	Þá er að þússa með 80 og 100 sandpappír. Þau mála og festa svo klemmu á nefið. Þau eru mjög vandvirk.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
30.okt.- 3.nóv.	Nemendur hafa tíma ef það er eitthvað sem þau eiga eftir að klára, eða jafnvel gera eitthvað frjálst.	Frjálst	2
6.-10.nóv.	Fjölbreyttur tími, klára og gera eitthvað nýtt verkefni sem tekur stutta stund. Leika sér.	Frjálst	
13.-17.nóv.	Síðasti tíminn á önninni. Við ætlum að sigla bátunum sem nemendur bjuggu til	Lokatími. Sigla bátum, leika og hafa gaman.	
20. – 24.nóv.	Hópur 2. Verkefni 1. Farið yfir almennar reglur. Kennari fer yfir markmið í Hönnun og smíði og hvernig við ætlum að ná þeim. Minni á reglur sem gilda í kringum vélarnar. Nemendur þekki efnin sem þau eru að vinna með.	Förum yfir stofuna og minnum á það sem skiptir máli. Spilahaldari	2
27.nóv-1.des	Nemendur fá efni sem kennari hefur sagað niður, fura eða þykkur krossviður. Skoðum verkefnið og hvaða verkfæri þarf að nota til að vinna verkefnið.	Spilahaldari	2

	Nemendur mega breyta löguninni á sagaða efninum. Þau þússa efnið mjög vel með sandpappír 80 og 100.		
4.-8.des	Kennari fræsir línur langsum í efnið svo hægt sé að raða spilum í þær. Nemendur mála og skreyta spilahaldarann.	Spilahaldari	2
11-15.des	Loks er spilahaldainn orðin þurr. Nemendur þurfa oftast að hreinsa fræsuðu línurnar vel þar sem málning fer ofan í þegar þau mála	Spilahaldari	2
18.- 20. des	Hér gætu sumir átt eftir að klára eitthvað og þau hafa tíma til þess.	Spilahaldari	2
20. des.	Litlu jól.		2
21.-2.jan	Jólafrí.		
3-5.jan.	3.jan Starfsdagur		
8.-12.jan	Verkefni 2. Nemendur fá furukubba. Nú eiga þau að fá að nota nagla og hamar. Við skoðum verkefnið en það er mús. Þau byrja á að forma og þússa með grófum sandpappír, sumir vilja nota þjöl til að forma.	Mús	

Vorönn skólaárið 2022-2023

Tímabil	Markmið / yfirferð	Námsefni	Fj. kest.
15-19.jan	Þessi tími er notaður í að negla á bakið á músinni, það gengur misvel en þau gera sitt besta. Erfitt að halda um nagla og ætla sér að nota hamar til að hamra á rétt á naglann en þau eru dugleg.	Mús	2
22.-26.jan	Nemendur klára músina í þessum tíma. Þau setja augu og mála veiðihár á músina.	Mús	2

29.jan-2.feb.	Nemndur halda áfram að vinna í verkefninu.	Mús	2
5.-9.feb.	Verkefni 3. Nemendur teikna andlit á sinn karl eða hvað sem er og klippa út. Þau þurfa að fá aðstoð við að áætla stærð verkefnisins því það gengur ekki að vera með of lítið andlit því það fer þvottaklemma sem nef á andlitið. Þau klippa út það sem þau teiknuðu.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
12.-16.feb.	Nemendur fá efni og leggja teikninguna á og teikna á timbrið. Því næst festa þau í borð og byrja að saga.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
19.-23.feb.	Þá er að þússa með 80 og 100 sandpappír. Þau mála og festa svo klemmu á nefið. Þau eru mjög vandvirk.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
19. og 20. feb.	Nemendur hafa tíma ef það er eitthvað sem þau eiga eftir að klára, eða jafnvel gera eitthvað frjálst.	Frjálst	2
26.feb.-1.mars.	Hópur 3. Verkefni 1. Farið yfir almennar reglur. Kennari fer yfir markmið í Hönnun og smíði og hvernig við ætlum að ná þeim. Minni á reglur sem gilda í kringum vélarnar. Nemendur þekki efnin sem þau eru að vinna með.	Förum yfir stofuna og minnum á það sem skiptir máli. Spilahaldari	2
4.-8.mars.	Nemendur fá efni sem kennari hefur sagað niður, fura eða þykkur krossviður. Skoðum verkefnið og hvaða verkfæri þarf að nota til að vinna verkefnið. Nemendur mega breyta löguninni á sagaða efninum. Þau þússa efnið mjög vel með sandpappír 80 og 100.	Spilahaldari	2
11.-15.mars.	Kennari fræsir línur langsum í efnið svo hægt sé að raða spilum í þær. Nemendur mála og skreyta spilahaldarann.	Spilahaldari	2
18.-22.mars.	Loks er spilahaldainn orðin þurr. Nemendur þurfa oftast að hreinsa fræsuðu línurnar vel þar sem málning fer ofan í þegar þau mála	Spilahaldari	2
25.mars-1.apríl	Þáskafri		2
2.-5.apríl.	Verkefni 2. Nemendur fá furukubba. Nú eiga þau að fá að nota nagla og hamar. Við skoðum verkefnið en það er mús. Þau byrja á að forma og þússa með grófum sandpappír, sumir vilja nota þjöl til að forma.	Mús	2

8.-12.apríl.	Þessi tími er notaður í að negla á bakið á músinni, það gengur misvel en þau gera sitt besta. Erfitt að halda um nagla og ætla sér að nota hamar til að hamra á rétt á naglann en þau eru dugleg.	Mús	2
15.-19.apríl.	Nemendur klára músina í þessum tíma. Þau setja augu og mála veiðihár á músina.	Mús	2
22.-26.apríl.	Verkefni 3. Nemendur teikna andlit á sinn karl eða hvað sem er og klippa út. Þau þurfa að fá aðstoð við að áætla stærð verkefnisins því það gengur ekki að vera með of lítið andlit því það fer þvottaklemma sem nef á andlitið. Þau klippa út það sem þau teiknuðu.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
29.apríl-3.maí.	Nemendur fá efni og leggja teikninguna á og teikna á timbrið. Því næst festa þau í borð og byrja að saga.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
8.-10.maí.	Þá er að þússa með 80 og 100 sandpappír. Þau mála og festa svo klemmu á nefið. Þau eru mjög vandvirk.	Klemmukarl/bolti fyrir minnismiða	2
12.-17.maí.	Nemendur hafa tíma ef það er eitthvað sem þau eiga eftir að klára, eða jafnvel gera eitthvað frjálst.	Frjálst	2
20.-24.maí.	Frjáls tími		2
27.-31.maí	Útivera of fleira skemmtilegt.		2
3.- 7.júní.	4.júní skólaslit 5.júní starfsdagur		

Dags. _____

Kennari

Stjórnandi